

SEVILLA SUP GAMES
II CAMPEONATO DE ESPAÑA DE VELOCIDAD
OCTUBRE 2018

REGLAMENTO ESPECÍFICO

II CAMPEONATO DE ESPAÑA DE VELOCIDAD
DE STAND UP PADDLE

SEVILLA, OCTUBRE DE 2018

1.- CATEGORÍAS:

Se establece un total de 14 categorías:

Élite 14'	Masculina	Femenina
Élite 12,6'	Masculina	Femenina
Sub 18	Masculina	Femenina
Sub 16	Masculina	Femenina
Sub 14	Masculina	Femenina
Sub 12	Masculina	Femenina
Sub 10	Masculina	Femenina

2.- TAMAÑO DE TABLAS

Élite 14'	Hasta 14'
Élite 12,6'	Hasta 12,6'
Sub 18	Hasta 12,6'
Sub 16	Hasta 12,6'
Sub 14	Hasta 12,6'
Sub 12	Hasta 10,6'
Sub 10	Hasta 10,6'

SEVILLA SUP GAMES
II CAMPEONATO DE ESPAÑA DE VELOCIDAD
OCTUBRE 2018

3.- CAMPO DE REGATAS

- Recorrido de 200 m. aproximadamente en línea recta, con línea de salida formada por embarcaciones tipo kayak fondeados en los que se situarán voluntari@s que sujetarán las tablas y línea de llegada formada por 2 boyas o balizas laterales marcando la línea imaginaria de meta.

- Pueden añadirse boyas o balizas laterales marcando los límites laterales del campo de regatas.

- No se marcarán calles, pudiendo utilizarse toda la anchura del campo de regatas por l@s deportistas participantes en cada manga.

4.- DESARROLLO DE LA PRUEBA

- Se disputarán mangas clasificatorias/eliminadoras de 4 deportistas por manga hasta llegar a la fase final. En función del número de participantes y del tiempo de duración de la prueba, el número de participantes por manga puede elevarse a 5 o a 6.

- A la fase final pasarán 4, 8 o 16 participantes dependiendo de si en la categoría correspondiente se va a disputar final directa, semifinal o cuartos de final.

- Se tomarán los tiempos de tod@s l@s deportistas y de todas las mangas. El orden de clasificación para la fase final dará derecho a la colocación de l@s deportistas en la primera manga de dicha fase, adjudicando las posiciones de salida centrales a l@s deportistas mejor clasificad@s

- Durante la fase final, tanto en semifinales como en cuartos de final pasarán a la siguiente manga de la fase l@s dos primer@s deportistas en cruzar la línea de meta de dicha manga.

- Tanto en semifinales como en cuartos de final, las posiciones de salida centrales de la siguiente manga se reservarán para l@s deportistas que hayan obtenido los mejores tiempos.

SEVILLA SUP GAMES
II CAMPEONATO DE ESPAÑA DE VELOCIDAD
OCTUBRE 2018

5.- DISPOSICIONES COMUNES

- La prueba consiste en efectuar el recorrido desde la línea de salida a la de llegada en el menor tiempo posible.

- No se dará salida mientras el juez de llegada no de aviso al juez de salida de que el campo de competición está libre y que todas las tablas de la manga anterior han cruzado la línea de meta.

- En el momento en el que se da la salida a una manga, los competidores de la siguiente se colocarán en su lugar correspondiente (kayaks con voluntarios que sujeten las tablas de l@s deportistas por la parte trasera).

- Cuando el juez de llegada avise que todos han cruzado la línea de meta, el juez de salida avisará que faltan 10 segundos y, transcurridos éstos, se dará la señal de salida (preferiblemente acústica).

- Si en el momento de la salida un/a deportista no está en su posición de salida será descalificado.

- En el caso de que un/a deportista se adelante a la señal de salida, la salida será válida, pero dich@ deportista será amonestad@, bien con 5 segundos o bien con la descalificación en el Campeonato, a criterio del Juez de Competición.

- Para la disputa de las mangas de clasificación (fase de clasificación) las posiciones de salida se sortearán. En las siguientes mangas (fase final), a l@s deportistas que hayan obtenido mejores tiempos se les adjudicarán las posiciones de salida centrales.

- Durante la disputa de la manga, cada deportista podrá utilizar la totalidad del ancho del campo de regatas, teniendo como únicos límites los laterales (si están marcados) o los bordes físicos. No existen calles.

- Si el Juez de Competición considera que existe un comportamiento antideportivo por parte de algún/a deportista durante la disputa de una manga, dicho deportista será sancionad@ con 5 segundos o con la descalificación, a criterio del Juez de Competición.

- Debido a las características específicas de esta modalidad (velocidad), no es obligatorio el uso de leash.

- No está permitido el uso de foil (acople o ala en la parte inferior sumergida que eleva la tabla unos centímetros) ni cualquier otro elemento que aumente artificialmente la velocidad de la tabla.

SEVILLA SUP GAMES
II CAMPEONATO DE ESPAÑA DE VELOCIDAD
OCTUBRE 2018

- La competición se iniciará en jornada de mañana con la fase de clasificación. La jornada de tarde incluirá, si procede, las mangas de clasificación que queden por disputar hasta completarse dicha fase. Posteriormente se disputará la fase final, que incluirá las mangas finales y, en su caso, semifinales y cuartos de final.

- Se realizará una clasificación por equipos sumándose los puntos obtenidos por cada uno de sus miembros, conforme a la siguiente tabla:

1º.- 100 puntos

2º.- 90 puntos

3º.- 81 puntos

4º.- 73 puntos

5º 66 puntos

6º 60 puntos

7º.- 55 puntos

8º.- 51 puntos

9º.- 48 puntos

10º.- 46 puntos

11º.- 45 puntos

12º.- A partir de esta posición la puntuación será la que resulte de restar un punto a la puntuación del puesto anterior.

Si el número de participantes en la categoría fuera superior a 56, a partir del puesto 57 la puntuación será un punto para todos.

6.- DISPOSICIÓN FINAL

En todo lo no especificado en este Reglamento Específico se estará a lo dispuesto en el Reglamento General de Competición 2018 de la Federación Española de Surf y en el Reglamento de Competición 2018 del Circuito Mediterráneo de SUP.

Sevilla, octubre de 2018